

# **The LISO Project**

## **GTA5 Roleplay - Regelwerk**

Dieses Regelwerk ergänzt das allgemeine Projektregelwerk und ersetzt dieses nicht. Einzelne Regelungen aus dem allgemeinen Projektregelwerk können hier außer Kraft gesetzt oder geändert werden.

Zuletzt bearbeitet: 19.03.2024

## **Inhalt:**

### **1. Allgemeines**

#### 1.1. Hinweise

- 1.1.1. Alter der Nutzer
- 1.1.2. Serversprache
- 1.1.3. Motivation der Spieler

#### 1.2. Umgang mit anderen Nutzern

- 1.2.1. Verhalten

#### 1.3. Umgang mit Teammitgliedern

- 1.3.1. Teammitglieder Ingame

### **2. Tools / Dienste**

- 2.1. Verwendung von Informationen aus Discord / TeamSpeak / Forum und anderen Tools

### **3. Roleplay Server**

#### 3.1. Value of Life

#### 3.2. IC-Serverankündigungen

#### 3.3. Trolling

#### 3.4. Schussankündigung

#### 3.5. Fraktionen, Firmen und Gruppierungen

- 3.5.1. Gründung
- 3.5.2. Gangkriege
- 3.5.3. Korruption

#### 3.6. Accounts und Charaktere

- 3.6.1. Name
- 3.6.2. Löschung oder Temporäre Deaktivierung des Charakters
- 3.6.3. New Life
- 3.6.4. Alte Freunde
- 3.6.5. TeirRP / Tier Charaktere
- 3.6.6. Illegale Aktivitäten

### **4. Technisches**

#### 4.1. Technische Probleme des Servers

#### 4.2. Technische Probleme beim Spieler

#### 4.3. Meldungen

#### 4.4. Bugs und Fehler

# 1. Allgemeines

## 1.1. Hinweise

### 1.1.1. Alter der Nutzer

- Dieser Punkt ändert einige Regelungen aus der Regel 1.1.1 aus dem Allgemeinen Projektregelwerk
- Das Mindestalter für den GTA5 Roleplay Server beträgt 18 Jahre
- Das Betreten der Channel dieses Servers ist für Nutzer unter 18 Jahren nicht gestattet

### 1.1.2. Serversprache

- Dieser Punkt erweitert die Regel 1.1.5 aus dem Allgemeinen Projektregelwerk, ersetzt diese aber nicht.
- Jeder IC-Charakter muss die deutsche Sprache fließend beherrschen
- Es ist erlaubt ausländische Akzente der deutschen Sprache zu verwenden (ein Italiener, der deutsch reden kann, redet anders als ein Russe, der deutsch reden kann)
- Jeder Charakter kann mehrere Sprachen beherrschen, dabei ist aber zu beachten das kein Charakter alles kann. Es ist also unrealistisch das ein Charakter ein Professioneller Stuntpilot, Rennfahrer ist gleichzeitig noch perfekt Tauchen kann und nebenbei 50 Sprachen fließend beherrscht, während der Charakter 4 Unternehmen leitet.
- Jede Sprache, die ein Charakter beherrscht, muss auch von dem Spieler, der diesen spielt, beherrscht werden. Wir werden einen Weg finden das zu Überprüfen. Sollte ein Spieler die Sprache, die sein Charakter sprechen kann, nicht beherrschen so hat dies die Löschung des Charakters zur Folge.

### 1.1.3. Motivation der Spieler

- Roleplay ist das wichtigste Gameplay Ziel und Ansporn von jedem Spieler auf diesem Projekt.
- Wir sind kein Second Life oder Wirtschaftsserver. Spieler, die so ein Spielprinzip von unserem Server erwarten, sind hier nicht willkommen
- Auch bei Geiselnahmen oder anderen RP-Situationen, in denen Forderungen gestellt werden, ist das zu beachten. Die Forderungen sollten im Verhältnis zur Situation stehen und einen Mehrwert für das RP haben.
- Fraktionsmitglieder, die im Dienst sind und nur untätig rumstehen, sind hier nicht erwünscht. Dieses Verhalten wird als Paycheck-Farming bezeichnet und kann zum Ausschluss aus dem Projekt führen.

## 1.2. Umgang mit anderen Nutzern

### 1.2.1. Verhalten

- Dieser Punkt erweitert die Regel 1.2.1 aus dem Allgemeinen Projektregelwerk, ersetzt diese aber nicht
- Solange es ins RP, zum gespielten Charakter passt und nicht ausartet beziehungsweise übertrieben wird, ist folgendes Verhalten geduldet:
  - Beleidigungen
  - Rassismus
  - Terroristisches Verhalten
  - extremistisches Verhalten
  - Sexismus
  - diskriminierendes Verhalten auf Grund:
    - des Geschlechts
    - körperlicher Einschränkungen
    - der Religion

## **1.3. Umgang mit Teammitgliedern**

### **1.3.1. Teammitglieder Ingame**

- Teammitglieder können Ingame in einen Support-Modus wechseln und damit Supporttätigkeiten erfüllen.
- Der Support-Modus ist durch eine einzigartige Schwarze Kleidung zu erkennen, das Hauptmerkmal ist ein schwarzer Helm mit blauem Augenschutz.
- Sollte der Wechsel eines Teammitglieds von IC in den Support-Modus beobachtet werden, ist dies so auszuspielen, als ob dort keiner war.
- Solange Teammitglieder im Support-Modus nicht in eine RP-Situation eingreifen, sind diese für IC-Charaktere nicht wahrnehmbar.
- Wenn ein Teammitglied im Support-Modus sich in eine RP-Situation einmischt, ist das Teammitglied IC als ein Mitglied einer Spezialeinheit des Staates anzusehen, sofern es von dem Teammitglied nicht eindeutig anders ausgespielt wird.
- Die Teammitglieder im Support-Modus sind dazu berechtigt eine RP-Situation abzuändern oder abzubrechen.
- OOC-Gespräche mit Teammitgliedern im Support-Modus sind gestattet. Das Teammitglied muss darauf hingewiesen werden das die IC-Rolle verlassen wurde.
- Unbeteiligte dürfen sich nicht in eine RP-Situation einmischen, die von einem Teammitglied im Support-Modus betreut wird.
- Den Anweisungen der Teammitglieder im Support-Modus ist umgehend und ohne Widerspruch Folge zu leisten.

## **2. Tools/ Dienste**

### **2.1. Verwendung von Informationen aus Discord / TeamSpeak / Forum und anderen Tools**

- Die IC-Verwendung von Informationen die OOC erhalten wurden ist generell verboten.
- Die einzigen Ausnahmen bilden spezielle Text Channel im Discord oder Bereich im Forum die als IC-Bereich gekennzeichnet sind. Innerhalb dieser Channel oder Bereich ist ausschließlich der Austausch von IC-Inhalten gestattet.
- Im Discord News Channel werden gelegentlich speziell markierte Nachrichten veröffentlicht. Diese Nachrichten enthalten Informationen die IC sowie OOC verwendet werden können, sowie Informationen darüber, wie diese Informationen ausgespielt werden sollen. (z.B. kann eine Update Ankündigung die OOC-Informationen über das Datum und den Zeitraum des Updates enthalten, sowie die Information das es IC ca. 2h vor der Wartung eine Tsunami Warnung gibt und alle einen Schutzraum aufsuchen sollen)

## **3. Roleplay-Server**

### **3.1. Grundsatz (Value of Life)**

- Das Leben ist das oberste Gut und muss unter allen Umständen geschützt werden.
- Das Leben ist jederzeit wertvoller als alle materiellen Güter.
- Jeder ist dazu verpflichtet, seinen Charakter möglichst lange am Leben zu halten und sein Leben nicht fahrlässig zu gefährden oder aufs Spiel setzen.
- Anführer einer Fraktion sind nicht ausgenommen.
- Gebe dem Gegenüber immer eine Chance auf dein RP einzugehen
- Das Ausspielen von Selbstmord ist verboten.

### 3.2. IC-Serverankündigungen

- Es gibt zwei Arten von Serverankündigungen
  - Server-Informationen (Text in weiß)
  - Server-Meldungen (Text in Rot)
- Server-Informationen sind allgemeine IC Ankündigungen. Diese Informationen dürfen auch so im RP verwendet werden. Zu diesen Informationen gehören unter anderem:
  - Wahlergebnisse
  - Gesetzesänderungen
  - Wichtige Ankündigungen des Staates oder der Behörden
- Server-Meldungen sind kurzfristige oder extrem wichtige OOC Informationen. Diese Informationen dürfen IC nicht so verwendet werden, müssen aber ggf in anderer Art und Weise ausgespielt werden. Zu diesen Informationen gehören unter anderem:
  - Kurzfristige ungeplante Server Neustarts
  - Groß angelegte Admin Einsätze
  - Mitteilungen über fehlerhafte Funktionen
  - Mitteilung über neue wichtige Informationen im Discord News Channel

### 3.3. Trolling

- Das Trollen, massives Stören und Nerven anderer Spieler, ist verboten (ständiges Hupen, Reifen durchdrehen lassen, Mittelfinger zeigen etc.)
- Dazu zählt auch ständiges Verfolgen und/oder Provozieren eines anderen Spielers oder einer Fraktion ohne zugehörigen RP-Hintergrund.

### 3.4. Schussankündigung

- Vor jedem Schuss solltet ihr euch generell folgende Fragen stellen:
  - Macht der Schuss und die folgenden Konsequenzen wirklich Sinn für meinen Charakter?
  - Muss ich einen Charakter bewusstlos schießen, oder reicht vielleicht ein gezielter Schuss und ein anschließend gutes Rollenspiel?
  - Gibt es genug Hintergründe im Rollenspiel?
  - Das gilt auch für Messerstechereien. Jeder Stich könnte tödlich enden. Haltet Euch das vor Augen. Wie würdet Ihr also reagieren, wenn vor Euch ein echter Mensch stehen würde!?
  - Faustkämpfe, die ohne RP-Hintergrund stattfinden, werden auch als RDM gewertet. (Kleine Raufereien unter Freunden werden akzeptiert).
- Wenn ihr zudem nicht in einer Gefechtssituation seid, dann haltet, wenn möglich, die Trefferzonen auf einem realistischen Level.
- Merken: Nicht jede Auseinandersetzung muss mit Waffengewalt gelöst werden. Worte reichen manchmal auch.

### 3.5. Fraktionen, Firmen und Gruppierungen

#### 3.5.1. Gründung

- Spieler haben die Möglichkeit selbstständig Unternehmen ins Leben zu rufen
- Eine Gruppierung/ein Gewerbe darf maximal aus 7 Personen bestehen.
- Gruppierungen dürfen keine in Echt existierenden Gruppierungs-/Gangnamen verwenden. (Fiktionale) Namen aus z.B. Filmen und Spielen sind hingegen zulässig.

### 3.5.2. Gangkriege

- Sollten 2 Gruppierungen im RP mehrmals in Streit geraten, können diese im Support einen Gangkrieg beantragen
- Sollte der Support den Gangkrieg freigeben, werden beide Parteien darüber informiert. Eine Informationspflicht IC zwischen den Parteien ist nicht nötig.
- Ein Gangkrieg darf nicht ewig dauern. Es liegt im Ermessen des Supports ab wann ein Gangkrieg zwangsweise beendet wird. Die Parteien können den Krieg jederzeit beenden oder ein Ziel des Krieges definieren.
- Sollte eine Partei feststellen das sie deutlich unterlegen ist, müssen sich beide Parteien OOC auf ein Ende des Krieges einigen, alternativ dürfen auch IC-Verhandlungen gestartet werden.
- Die Vernichtung einer gegnerischen Partei ist kein gültiger Kriegsgrund.
- Kriege dürfen nicht nur "aus Spaß" begonnen werden.
- Sollte es nach einer gewissen Zeit keine Fortschritte im Krieg geben, ist das ein Grund für den Support den Krieg zu beenden. Die Parteien werden vorher darauf hingewiesen und können den Krieg selbstständig beenden oder Fortschritte erzielen.
- Fraktionen können in den Krieg eingreifen (Polizisten dürfen mit Gewalt einen Kriegsschauplatz räumen und Mediziner dürfen verwundete verarzten) und dürfen nicht als Partei des Krieges angesehen zu werden.
- Bündnispartner von einer Partei dürfen den Krieg im Namen der Partei beitreten und werden dementsprechend als weitere Partei des Krieges behandelt. Der Support muss darüber informiert werden.

### 3.5.3. Korruption

- Korruption ist das vorsätzliche unrechtmäßig weitergeben von Informationen, aus einer Vertrauensstellung, an unberechtigte Dritte.
- Welches Verhalten als Korruption gewertet wird, liegt im Ermessen der Gruppierung
- Die Strafen für Korruption liegen im Ermessen der Gruppierung, dürfen dabei aber nicht gegen die Serverregeln verstoßen.

## 3.6. Accounts und Charaktere

### 3.6.1. Name

- Der Spielername ist frei wählbar, sofern:
  - Vor- und Nachname realistisch gestaltet sind inkl. Geburtsdatum. (letzteres wird vom Skript eingeschränkt)
  - Er nicht gegen die guten Sitten oder das Regelwerk verstößt.
  - Dem Namen eines Teammitgliedes zu sehr ähnelt.
- Jeder Spieler darf nur einen Account besitzen.
- Multi-Accounting ist verboten und führt umgehend zu einem Ausschluss aus dem Server
- Account-Sharing und alles, was damit zusammenhängt, ist verboten.

### 3.6.2. Löschung oder Temporäre Deaktivierung des Charakters

- Die permanente Löschung eines eigenen Charakters muss vom Support genehmigt werden.
- Die permanente Löschung eines Charakters eines anderen Spielers ist nur mit dessen Zustimmung und durch seinen Antrag möglich.
- Ein permanenter Tod ohne Absprache mit dem Support ist nicht möglich
- Die Löschung des Charakters durch Suizid oder durch vorsätzliche Gefährdung des Lebens des Charakters ist nicht gestattet
- Möglichkeiten eine permanente Löschung des Charakters im RP auszuspielen sind:
  - Unfalltod
  - Tod in einer Schießerei bei einem Raub oder einer Geiselnahme
  - Entführung durch Unbekannte und anschließenden Fund des toten Körpers
  - Hirntod durch Krankheit oder Verletzung (ewiges Koma)
- Möglichkeiten eine Temporäre Deaktivierung im RP auszuspielen
  - Ausreise
  - Lebenslange Haft (könnte später durch diverse Gründe aufgehoben werden)
  - Entführung durch Unbekannte und anschließenden unbekanntem Aufenthaltsort
  - Temporäres Koma
- Ein Ausschluss des Spielers aus dem Server kann nur durch einen Entbannungsantrag im Support erreicht werden
- Ein Ausschluss eines Spielers sorgt für eine temporäre Deaktivierung im RP, dies darf aber nur als Ausreise, Lebenslange Haft mit Kontaktverbot oder Entführung durch Unbekannte ausgespielt werden
- Wir werden in unregelmäßigen Abständen auf inaktive Accounts prüfen und alle Accounts, die seit 3 Monaten nicht verwendet wurden, sperren. Die Whitelisting verfällt und muss erneut durchlaufen werden. Die Charaktere müssen im RP als Abgetaucht (und Ausgereist) oder als entführt behandelt werden.
- Eine längere / geplante Inaktivität muss im Support angemeldet werden und führt zu einer Sperrung des Accounts, dabei verfällt die Whitelisting nicht.
- Die Dauer der Inaktivität ist bekannt zu geben, kann aber unbegrenzt andauern.
- Die Reaktivierung kann jederzeit im Support beantragt werden.
- Sollte die geplante Deaktivierung 6 Monate überschreiten, verfällt die Whitelisting.
- Sollte ein Account länger als 1 Jahr inaktiv und nicht gebannt sein, behalten wir uns das Recht auf Löschung des Accounts und aller zugehörigen Charaktere vor.
- Wird ein Account gebannt und ein Entbannungsantrag nicht innerhalb von 1 Monat eingereicht, verfällt die Whitelisting.
- Wird ein Entbannungsantrag abgelehnt verfällt die Whitelisting.

### 3.6.3. New Life

- Sobald dein Charakter am Boden liegt und du die Anzeige "bewusstlos" erhältst, bist du auch bewusstlos
- Alles, was in dieser Zeit um dich herum geschieht, wird von deinem Charakter nicht wahrgenommen und darf darum im weiteren Verlauf nicht verwendet werden
- Sollten andere Charaktere vor dem Wiederbeleben deinen Zustand oder die Behandlung beschreiben, so musst du dieser Beschreibung folgen und dies ausspielen
- Wenn du wiederbelebt wurdest, ist es dir überlassen, ob du dies so mitspielst oder deinen Charakter weiterhin bewusstlos spielst.
- Wenn du bewusstlos wirst, kannst du nach 5 Minuten entscheiden, ob dein Charakter durch ein Notfallteam behandelt wird oder ob du weiter auf einen Mediziner wartest.
- Du solltest diese Wartezeit aber nicht übertreiben, als Richtwert gelten hier 10 Minuten. Ist nach 10 Minuten keine unmittelbare Hilfe abzusehen so musst du dich von einem Notfallteam behandeln lassen.
- Das Notfallteam bringt dich in ein Krankenhaus ihrer Wahl und versorgt deine Wunden mit dem nötigsten, bevor du entlassen wirst. Du solltest zur Nachkontrolle einen qualifizierten Mediziner aufsuchen.
- Der Charakter kann sich, nach dem Ermessen des Spielers, daran erinnern, wie er ohnmächtig geworden ist.
- Die Nachfolgen der Verletzungen, die der Charakter erlitten hat, müssen ausgespielt werden.
- Nach der Behandlung durch ein Notfallteam darfst du nicht in die Nähe der vorangegangenen RP-Situation zurückkehren oder dich in irgendeiner Weise in diese einmischen, bis diese Situation beendet ist.
- Sollte dein Charakter so schwer verletzt werden das du es für sinnvoll hältst das dein Charakter länger im Krankenhaus behandelt wird oder du im Koma liegst, musst du vor dem Respawn den Support kontaktieren.
- Wenn du in der Zwischenzeit von einem Mediziner behandelt wirst, so musst du deinen Charakter weiterhin bewusstlos spielen und den Support über die Maßnahmen des Mediziners informieren.

### 3.6.4. Alte Freunde

- Ihr dürft mit euren Freunden gemeinsam einreisen
- Es ist gestattet sich an RP-Stränge von alten Servern zu erinnern, diese dürfen aber nur weitergeführt werden, wenn es in das RP passt.
- Maximal dürfen 5 Personen, nach Absprache im Support, als eine Gruppe einreisen.
- Es ist gestattet das später oder vorher andere Charaktere einreisen, die ihr kennt. Diese könnt ihr im RP durch Zufall, unter Einhaltung des Regelwerkes, wiedertreffen.
- Sollte ein Charakter anhand der Stimme wiedererkannt werden obwohl sich die Charaktere nicht kennen, muss das umgehend als eine versehentliche Verwechslung ausgespielt werden, andernfalls zählt das als FailRP.

### 3.6.5. Tier-RP / Tier Charaktere

- Die menschliche Sprache ist als Tier untersagt.
- Um einen Tiercharakter muss sich im Support schriftlich beworben werden.
- Es wird vorausgesetzt, dass man sich im RP auch den Fähigkeiten des entsprechenden Tiers anpasst (Anschnallen in Fahrzeugen, Türen öffnen und Ähnliches).
- Es darf nur das in dem Antrag genehmigte Tier gespielt werden.
- Mit dem Tiercharakter erlangte Informationen dürfen selbstverständlich in keiner Weise (mit anderen Chars/in anderen RP-Strängen) verwendet werden.
- nimmt ein Tiercharakter an Handlungen einer Gruppierung teil und wird als "Waffe" zum Einsatz gebracht, muss dieser Tiercharakter gleichen Falls als Teil dieser Gruppierung im Support angemeldet werden.



### 3.6.6. Illegale Aktivitäten

- Ein Raub / Überfall ist eine Bedrohung von Personen, ohne externe Forderungen.
- Während eines Überfalls muss sichergestellt werden, dass das Gesagte von der gegnerischen Partei gehört und verstanden werden kann.
- Maskierte Personen dürfen nicht erkannt werden.
- Eine Ausnahme von dieser Regel sind gute Freunde (können auch noch bisher nicht getroffene alte Freunde sein).
  - Diese dürfen sich anhand der Stimme erkennen.
  - Sollte die Person einen einzigartigen Kleidungsstil tragen kann dieser auch erkannt werden.
  - Ob ein Kleidungsstil als einzigartig zählt ist im Streitfall eine Entscheidung des Supports
- Eine Ausnahme bilden Mitglieder des Serverteams die die einzigartige Kleidung des Supportmodus tragen. Charaktere in diesem Outfit dürfen nie erkannt werden.
- Ein Charakter gilt als maskiert, wenn die Haare und der Großteil des Gesichts verdeckt wird (Beispiel: Bandana, Kopfbedeckung und Brille).
- Wer mit unterdrückter Nummer anruft, darf einen Stimmverzerrer nutzen. Wichtig hierbei ist, dass das Gesagte noch verstanden werden muss.

## 4. Technisches

### 4.1. Technische Probleme

- Technische Probleme, insbesondere ein Absturz des Clients / Servers oder ein Neustart des Servers beenden keine RP-Situation. War die RP-Situation kurz vor dem Absturz oder Serverneustart noch offen, begeben sich die Parteien zum vorherigen Ort zurück und führen sie dort weiter.
- Sollten die Client Probleme länger andauern ist der Nutzer dazu verpflichtet den Support umgehend zu informieren, bestenfalls sind die Parteien selbstständig zu informieren. Sollte das nicht möglich sein muss der Nutzer das Team baldmöglichst informieren und die Gründe für die verspätete Meldung angeben. Strafen liegen im Ermessen des Serverteams.
- Sollten die Server Probleme länger andauern wird das Serverteam alle umgehend über Discord informieren. Die RP-Situationen sind danach bestmöglich weiterzuführen oder auch neu zu starten. Kurze OOC-Absprachen zwischen den Parteien sind dafür erlaubt.

### 4.2. Meldungen

- Melden von Regelverstößen - Sämtliche Regelverstöße sind umgehend beim Support zu melden, darüber hinaus kannst du dir konkrete Unterstützung beim Support holen, wenn du vermutest zum Opfer von Meta-Gaming, Power-RP oder ähnlichem geworden zu sein.
- Für jeden Supportfall den ein Spieler eröffnet, sind Beweise erforderlich, nicht älter als 24h
- Wichtig ist, dass die Situation deutlich aus den Beweisen ersichtlich ist. Jede Manipulation an Beweisen ist verboten!
- Jeder Spieler hat das Recht im Support ein weiteres Teammitglied hinzuzuziehen oder das Teammitglied zu wechseln.
- Reports werden nur mit genauerer Beschreibung des Problems bearbeitet.
- Das Team behält sich jederzeit das Recht vor, Spieler aufgrund von mangelnder RP-Qualität, des Servers zu verweisen.
- Damit der Support fair agieren kann, sind Videobeweise in den meisten Situationen absolut notwendig.
- Versucht bei einem Regelverstoß, das laufende Rollenspiel zu beenden. Besonders schwere Fälle und Verstöße gegen das geltende deutsche Gesetz sind sofort zu melden!

### 4.3. Bugs und Fehler

- Sollte es durch Bugs zu einem Verlust von Wertgegenständen kommen, kannst du diese beim Support erstattet bekommen. Um Missbrauch vorzubeugen, ist dies allerdings nur mit einem Videobeweis möglich.