

The LISO Project

Allgemeines Regelwerk

Jede der Regeln aus diesem Regelwerk gilt auf allen Plattformen, die von The LISO Project bereitgestellt werden. Es kann in jedem Gameserver Regelwerk Abweichungen beziehungsweise Ausnahmen geben. Die Ausnahmen verweisen aber auf die spezifische Regel aus diesem Regelwerk.

Zuletzt bearbeitet: 19.03.2024

Inhalt:

1. Allgemeines

1.1. Hinweise

- 1.1.1. Alter der Spieler
- 1.1.2. Regeländerungen
- 1.1.3. Streaming
- 1.1.4. Werbung
- 1.1.5. Serversprache
- 1.1.6. Echtgeldhandel

1.2. Umgang mit anderen Nutzern

- 1.2.1. Verhalten
- 1.2.2. Private Informationen
- 1.2.3. Belästigungen

1.3. Umgang mit den Teammitgliedern

- 1.3.1. Verhalten
- 1.3.2. Ausnahmeregelungen
- 1.3.3. Regelverstoß durch Teammitglieder

1.4. Regelverstöße

2. Tools / Dienste

2.1. Discord

- 2.1.1. Direktnachrichten
- 2.1.2. Ticketsystem

2.2. Teamspeak

2.3. Forum

2.4. Github

2.5. Socialmedia

2.6. Voicechanger

3. Technisches

3.1. Server

3.2. Client

3.3. Soundboards

3.4. Hacks, Cheats & Grafikmods

1. Allgemeines

1.1. Hinweise

1.1.1. Alter der Spieler

- Generell ist eine gewisse geistige Reife der Spieler vorausgesetzt.
- Grundsätzlich gilt ein Mindestalter von 14 Jahren für unser Projekt
- Ohne einer schriftlichen Zustimmung eines Vormundes ist das Betreten der Channel, in denen Streaming und Aufnahmen erlaubt ist, nicht gestattet.
- Wir dulden keinen Nutzer auf einem Server, der die FSK-Freigabe des Spiels nicht erfüllt.
- Hält sich ein Nutzer nicht an diese Regeln sorgt das für einen sofortigen Ausschluss aus dem Projekt bis zur Vollendung des 18 Lebensjahres des Nutzers. Wenn wir das Alter nicht kennen oder wir Zweifel an dem angegebenen Alter haben, kann der Ausschluss permanent sein.
- Wir übernehmen keine Haftung für einen Verstoß eines Nutzers gegen diese Regeln.

1.1.2. Regeländerungen

- Das Liso-Projekt Team behält sich vor, die Regeln jederzeit im Sinne der Qualitätserhaltung und des Miteinanders in der Community anzupassen, zu verändern oder zu erweitern.
- Über Änderungen der Serverregeln wird die Community umgehend per Discord informiert.
- Selbstinformation über Regeländerungen im Discord-Channel: mindestens 1x wöchentlich auf Änderungen prüfen
- Die Unwissenheit über die Regeln ist kein Anlass zur Strafminderung.

1.1.3. Streaming & Aufnahmen

- Streaming sowie Aufnahmen während des Gameplays oder unmittelbar davor ist erlaubt
- Ausgenommen von dieser Regelung sind die extra für Content Creator vorgesehenen Channel im Discord oder Teamspeak. Innerhalb dieser Channel ist Aufnehmen und Streaming permanent gestattet.
- Jedem in der Community soll bewusst sein, dass man jederzeit aufgenommen und gestreamt werden kann. Möchte jemand nicht aufgenommen oder gestreamt werden sollte dieser die Game-Server und die Channel für Content Creator nicht betreten.
- Jeder Streamer ist für den Inhalt seines Chats selbst verantwortlich und hat darauf zu achten, dass dieser von seinen Mods (sofern vorhanden) und dem Streamer selbst sauber gehalten wird. (Back Seat Gaming, Meta, Hetze etc.)
- Eine Aufnahme der Supportgespräche durch unseren Support oder dir als Spieler ist gestattet, die Veröffentlichung, Weitergabe oder das Streamen ohne explizite Erlaubnis durch einen Administrator oder Projektleiter ist allerdings strikt verboten und führt sofort zum Ausschluss aus unserer Community.
- Eine generelle Erlaubnis kann nicht erteilt werden.
- Die Erlaubnis kann erst erteilt werden, wenn alle, an dem Supportgespräch Beteiligten, der Veröffentlichung zustimmen
- Jede Aufnahme kann als Beweismittel verwendet werden.

1.1.4. Werbung

- Werbung für The Liso-Projekt ist mit folgenden Einschränkungen erlaubt und erwünscht.
- Fremdwerbung für uns bei anderen ist nur erlaubt, wenn das nicht gegen die dort geltenden Regeln verstößt oder es dir explizit erlaubt wurde. Diese Erlaubnis sollte jeder zu seiner Sicherheit aufbewahren, um diese im Streitfall uns vorlegen zu können.
- Fremdwerbung für andere auf unseren Servern ist nicht erlaubt, außer du hast eine Erlaubnis für diese Werbung von einem unserer Administratoren oder Projektleiter. Diese Erlaubnis sollte jeder zu seiner Sicherheit aufbewahren, um diese im Streitfall uns vorlegen zu können.
- Sollten wir darauf aufmerksam werden das du unerlaubt Werbung machst, egal ob bei uns oder anderen, wirst du umgehend aus unserer Community ausgeschlossen

1.1.5. Serversprache

- Die Serversprache ist Deutsch.
- Auch wenn viele Spieler und Supporter Englisch reden können, ist es zwingend erforderlich das jeder Nutzer fließend Deutsch reden, lesen und verstehen kann.

1.1.6. Echtgeldhandel

- Echtgeld-Handel ist strengstens verboten.
- Sollten wir davon erfahren, dass ein Echtgeld Handel stattgefunden hat, werden wir Untersuchungen starten und alle beteiligten Spieler permanent, ohne Diskussion, aus dem Projekt ausschließen.
- Die Spieler, die uns den Echtgeldhandel direkt melden, können eine Strafmilderung erhalten.
- Von den Strafen ausgeschlossen sind Spieler, die unsere Untersuchung maßgeblich unterstützen und wichtige Beweise liefern.

1.2. Umgang mit anderen Nutzern

1.2.1. Verhalten

- Beleidigungen sind erlaubt, solange diese nicht persönlich oder ernst gemeint ist. Welche Beleidigungen darunter fallen wird von Fall zu Fall entschieden. (Wo kein Kläger da kein Richter)
- Sollten Beleidigungen von anderen mitgehört und als Mobbing aufgefasst werden, so ist das umgehend zu melden. Wir behalten und in diesem Fall weitere Maßnahmen und/oder Strafen vor.
- Folgende Arten von Beleidigungen sind nie (auch nicht als Scherz) geduldet:
 - Stark rassistische Beleidigungen
 - extremistisches Verhalten
 - Sexismus
 - diskriminierendes Verhalten auf Grund:
 - des Geschlechts
 - körperlicher Einschränkungen
 - geistiger Einschränkungen
 - der Religion
 - der sexuellen Orientierung
- Terroristisches Verhalten ist nicht geduldet

1.2.2. Private Informationen

- Es ist nicht gestattet private Informationen über unsere Voice- oder Text-Chats mit anderen zu teilen.
- Zu den Privaten Informationen zählen unter anderem:
 - die echte Anschrift
 - der echte Name
 - die echte Telefonnummer
- Sollten wir erfahren das jemand ohne Erlaubnis die privaten Daten von anderen Spielern des Projektes an Dritte weitergegeben hat, sorgt das für einen sofortigen Ausschluss des Täters aus dem Projekt.
- Im Falle eines solchen Vorfalles werden wir für weitere rechtliche Schritte des Geschädigten, sämtliche Kommunikation zu diesem Vorfall für eine gewisse Zeit aufbewahren und diese auf Anfrage zur Verfügung stellen.

1.2.3. Belästigungen

- Spam Nachrichten, ständiges Verfolgen und Provokationen an Mitspielern sind verboten.
- Sollten Probleme oder Streitigkeiten zwischen zwei Spielern aus dem echten Leben oder von anderen Servern / Spielen zu unseren Servern mitgenommen und hier weitergeführt werden, sehen wir das als Belästigung an und werden dementsprechende Maßnahmen ergreifen.

1.3. Umgang mit den Teammitgliedern

1.3.1. Verhalten

- Mitglieder des Serverteams spielen mit, auch sie sind als normale Mitspieler zu respektieren
- Teammitglieder sollen im Gameplay nicht besonders behandelt oder bevorzugt werden
- Es gilt auf die Privatsphäre aller Mitglieder zu achten.
- Private Nachrichten an die Teammitglieder ist nicht, ohne Erlaubnis, gestattet
- Ein Teammitglied kann für das gesamte Projekt oder für nur einen Spielmodus tätig sein. Ein Teammitglied, welches nur für einen Spielmodus tätig ist, darf nicht zu Problemen von anderen Spielmodi befragt werden.

1.3.2. Ausnahmeregelungen

- Ausnahmen zu den Regeln können im Support geklärt und bestätigt werden. Hierbei ist die oberste Prämisse Fairplay.
- Die Einschätzung und Genehmigung der Ausnahmen liegt bei der Projektleitung.
- Ausnahmeregelungen werden vom Team festgehalten und dokumentiert. Wenn nötig werden sie einzelnen Parteien und Personen offengelegt oder sogar in das Regelwerk übernommen.
- Eine Änderung im Regelwerk macht einen Projektausschluss nicht generell ungültig. Es kann aber ein Grund sein den Fall noch mal vom Support prüfen zu lassen.

1.3.3. Regelverstoß durch Teammitglieder

- Sämtliche Regelverstöße sind umgehend beim Support zu melden, auch die der Teammitglieder
- Regelverstöße durch Teammitglieder könne auch zu einem Ausschluss dieser führen.

1.4. Regelverstöße

- Ein Regelverstoß gegen die Projektregeln führt zu projektweiten Strafen oder einen projektweiten Ausschluss.
- Widersprüche gegen diese Strafen können nur mit Teammitgliedern des Projektes diskutiert werden.
- Ein Verstoß gegen ein serverspezifisches Regelwerk sorgt für Strafen oder einen Ausschluss aus dem Gameplay dieses Servers.
- Widersprüche gegen diese Strafen können mit Teammitgliedern des betroffenen Servers oder mit Teammitgliedern des Projektes diskutiert werden.
- Bei besonders schweren oder wiederholten Verstößen gegen serverspezifische Regelwerke können projektweite Strafen folgen.

2. Tools/ Dienste

2.1. Discord

2.1.1. Direktnachrichten

- Direktnachrichten an Teammitglieder sowie Pings von gesamten Gruppen sind nicht, ohne Erlaubnis, gestattet.
- Als Ping sind @-Erwähnungen zu verstehen
- Eine Nachricht mit mehr als 5 Pings ist nicht gestattet
- Nachrichten die nur Pings enthalten sind nicht gestattet
- Jeder Versuch die Grenze von 5 Pings pro Nachricht zu umgehen ist verboten
- Permanentes Betreten und Verlassen von Voice Chats in kurzen Intervallen wird als Belästigung durch Discord Sounds gewertet

2.1.2. Ticketsystem

- Das Ticketsystem im Discord ist ausschließlich und explizit für Supportmeldungen, Technische Probleme und Vorschläge für spätere Konzepte zu verwenden
- Vorschläge, Änderungen und Bugmeldung, die das Skript betreffen, sind ausschließlich und explizit im GitHub zu veröffentlichen

2.2. Teamspeak

- Störgeräusche sind zu vermeiden.
- Ständiges wechseln von Voice Channel in kurzen Intervallen ist nicht gestattet und wird als Belästigung durch Teamspeak Sounds gewertet
- Unnötiges Anstupsen sowie unnötige Direktnachrichten sind nicht gestattet
- Anstupsen sowie Direktnachrichten an Teammitglieder sind generell nicht, ohne Erlaubnis, gestattet

2.3. Forum

- Wir haben noch kein aktives Forum, die Regeln werden später ergänzt

2.4. Github

- Bugmeldungen und Feature Requests zu bestimmten Servern sind im, zum Server zugehörigen Github, zu melden.
- Bevor eine Meldung erstellt wird, ist zu prüfen, ob es diese Meldung schon gibt.

2.5. Socialmedia

- Inhalte die auf unseren Social Media Accounts geteilt werden, dürfen unter folgenden Bedingungen weiterverwendet werden.
- Inhalte von unseren Accounts müssen ein klar erkennbares Wasserzeichen tragen.
- Inhalte von unseren Accounts müssen immer auf uns verlinkt werden, wenn möglich einmal als Urheber und einmal in der Beschreibung
- Die Inhalte dürfen nicht verwendet werden, um das Projekt übermäßig negativ darzustellen oder um gegen das Projekt zu hetzen.

2.6. VoiceChanger

- Voicechanger sind generell nicht erlaubt.
- Ein Administrator oder Projektleiter kann hierfür eine Ausnahme erteilen.
- Auf einigen Servern können Teammitglieder in einen Supportmodus wechseln, in diesem Supportmodus ist ein Voicechanger auf Seiten des Teammitglieds gestattet.

3. Technisches

3.1. Server

- Bei technischen Problemen auf der Serverseite informieren wir die Community umgehend über den News Channel.
- Bei geplanten Wartungen informieren wir die Community 1 Woche vorher über den geplanten Zeitraum der Wartung.
- Es kann zu kurzfristigen Updates kommen, die nicht angekündigt werden. (Extreme Bugs oder GTA5-Updates und daraus folgende AltV Updates)
- Wartungen sowie Update Installationen können länger dauern als wir ursprünglich planen, wir informieren euch über das Ende der Wartung in dem News Channel.
- Die Ausnutzung jeglicher Bugs ist strengstens Verboten.
- Jeder Bug ist umgehend zu melden.
- Sollten wir erfahren das ein Bug von einem Spieler ausgenutzt wurde und diesem einen unfairen Vorteil verschafft hat, so wird dieser Spieler
 - in leichten Fällen verwarnt und der daraus entstandene Mehrwert wird entfernt.
 - in mittleren Fällen seinen Charakter verlieren.
 - in schweren Fällen aus dem Projekt ausgeschlossen.
- Ab wann ein Fall als leicht, mittel oder schwer eingestuft wird, ist von der Supportleitung zu entscheiden.

3.2. Client

- Bei Verbindungsproblemen zu unseren Servern unterstützt unser Support-Team
- Anzeigeprobleme oder Fehlfunktionen im Skript zählen als Bug und müssen umgehend im GitHub gemeldet werden

3.3. Soundboards

- Die Verwendung von Soundboards ist generell gestattet, solange folgende Bedingungen erfüllt sind:
 - Das Abspielen jeglicher Benachrichtigungstöne ist untersagt und wird als Belästigung gewertet
 - Aufnahmen von anderen über ein Soundboard abzuspielen ist verboten.
 - Sounds jeglicher Art die nur dazu da sind um andere Nutzer zu nerven oder zu verwirren sind verboten. (z.B. das Abspielen eines "gefährlichen" Sounds aus dem aktuell gespielten Spiel um die anderen User zu erschrecken)

3.4. Hacks, Cheats & Grafikmods

- Die Verwendung von Hacks ist generell verboten
- Die Verwendung von Cheats ist generell verboten
- Die Verwendung von Grafikmods die dem Nutzer unfaire Vorteile geben sind verboten (wie z.B. Grafikmods die intransparente Grafiken (teilweise) transparent machen)
- Wenn ein Nutzer einen Hack oder Cheat kennt und diesen nur testen will so ist das vorher im Support anzumelden und kann unter Aufsicht eines Administrators oder Projektleiters auf einem speziellen Server getestet werden. Wir behalten uns die Möglichkeit vor den Nutzer im Anschluss auf unbestimmte Zeit genauer zu beobachten.